

# 6bis - Les Gouttières



## Contenu :

- 22 « gouttières »
- 3 balles de tennis
- 2 sauts (pour faire la fin du circuit)
- 2 lignes de départ bleues
- 1 sac de transport



**Nombre de joueurs : 6 et +**

## But du jeu :

Amener la balle d'un bout à l'autre d'un circuit avec l'aide des gouttières sans que la balle ne tombe !

## Règle du jeu :

Les participants tiennent un élément appelé « gouttière » et se mettent en ligne pour permettre à la balle de circuler de l'un à l'autre. Dès que la balle est sur la nouvelle gouttière le participant doit vite aller à l'autre bout du circuit pour continuer le chemin.

Dès que la balle tombe au sol, s'est perdu il faut repartir du départ et prendre le circuit.

La victoire est obtenue si la balle finit dans le saut à la fin du circuit en ayant parcouru tout le circuit à l'aide des gouttières et sans tomber au sol.

La balle ne doit jamais être touchée par les participants durant le parcours (sauf si elle tombe pour être ramassée et pour recommencer au départ !)

Plusieurs possibilités pour ce jeu : deux équipes s'affrontent, le premier participant passe devant pour un circuit, une circulation en cercle ... A vous d'imaginer ce que vous souhaitez faire !