# 13bis – Tir sur la cible

**Contenu :**

- 12 palets de deux couleurs différentes (6 chacun)
- Un support de jeu

**Nombre de joueurs : 1 et +**

**Règle du jeu :**

- Lancer vos palets en arrière pour les faire rebondir sur l 'élastique et atteindre le centre de la cible pour marquer le plus de points possible. Les joueurs lancent leurs palets à tour de rôles. Tous les coups son permis : tirs directs ou par bandes, attention l 'adversaire peut bousculer vos pions, si un de vos pions revient dans votre zone vous pouvez le rejouer, si c'est un pion adverse qui arrive dans votre zone celui-ci est perdu.
- Le gagnant est celui qui marque le + de points.

**Variante :**

- Chaque joueur dispose de 6 palets de couleurs identiques
- On tire au sort le joueur qui va commencer
- Chaque participant joue un palet de sa couleur en le faisant glisser en direction du centre de la cible par l'intermédiaire de l'élastique
- Après le 1er tour, le joueur le plus éloigné du centre rejouera jusqu'à ce qu'il ne soit plus le plus éloigné ou jusqu'à ce qu'il n'ai plus de palet à jouer.
- Un palet qui dépasse du cercle extérieur de la cible est considéré comme hors-jeu
- Vous pouvez poussier les palets adverses hors jeu
- Lorsque tous les palets sont joués, on compte les points obtenus à raison d'un point par palet les plus proches du centre de la cible pour le joueur ou l'équipe gagnante (comme à la pétanque ou au palet).
- La partie se terminé lorsqu'un joueur ou une équipe arrive à 10 points.