

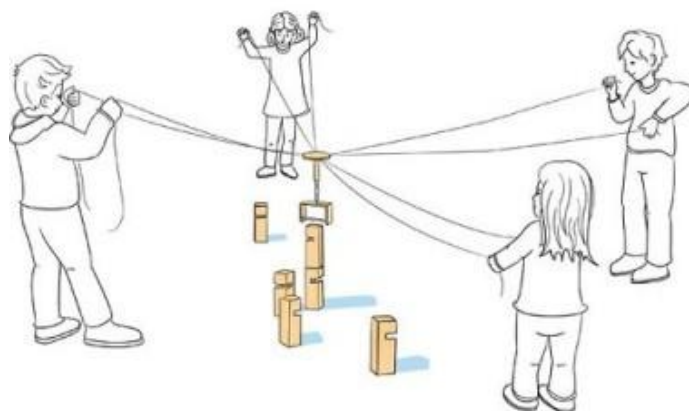
23bis - La Tour de Froebel



Contenu :

- 6 blocs « Tour »
- 1 Grappin composé de 24 ficelles
- 1 sac de transport

Nombre de joueurs : 4 à 24



But du jeu : Réussir à empiler collectivement les 6 tours à l'aide du grappin.

Règle du jeu :

Au début de la partie, chaque joueur prend une corde qui maintiendra un grappin. Vous devez collectivement tenter d'attraper une tour avec le grappin en tirant adroitement sur les ficelles et les empiler les unes sur les autres.

Chacune des 6 tours a une forme spécifique qui permet deux choses :

- qu'elle soit attrapée par le grappin.
- qu'elle puisse être remise droite si elle tombe.

Ainsi, les joueurs doivent coordonner leurs mouvements de bras, mais également se déplacer pour prendre ou redresser une tour en fonction de son orientation.

Si la tour dégringole, alors l'équipe s'attelle à sa reconstruction.

Lorsque les 6 tours sont empilées, l'équipe remporte la partie.

N'hésitez pas à imaginer des variantes avec des affrontements en équipe chronométrées, etc...