

25bis - Palets géants



Contenu :

- 1 plateau
- 5 palets de chaque couleur (bleu, vert, rouge, jaune)

Nombre de joueurs : 1 et +

Règle du jeu :

- **But du jeu** : Faire le plus de points !
- Chaque joueur choisit une couleur
- Chacun son tour, les joueurs vont lancer un palet sur la planche
- Au cours du jeu, il peut s'avérer qu'un palet d'un joueur pousse le palet d'un autre joueur, dans ce cas le palet a une nouvelle position, s'il sort du plateau, il est perdu pour le joueur en question
- Lorsque tous les palets sont lancés on comptabilise les points des palets qui sont sur la planche. Un palet remporte le nombre de point de la case où il se trouve à condition qu'il soit à plus de 80% sur la case.
- On additionne les points de tous ses palets et la manche est terminée. Chacun récupère ses palets et peut recommencer.
- Une partie peut se jouer en plusieurs manches (nombre défini en début du jeu, ex : 5 manches). Le vainqueur étant celui qui a cumulé le plus de points à la fin de ses 5 manches.
- On peut aussi décider d'un nombre de point à atteindre : ex = 50 points. Le premier à atteindre se score remporte la partie !

